

ERWISCHT!

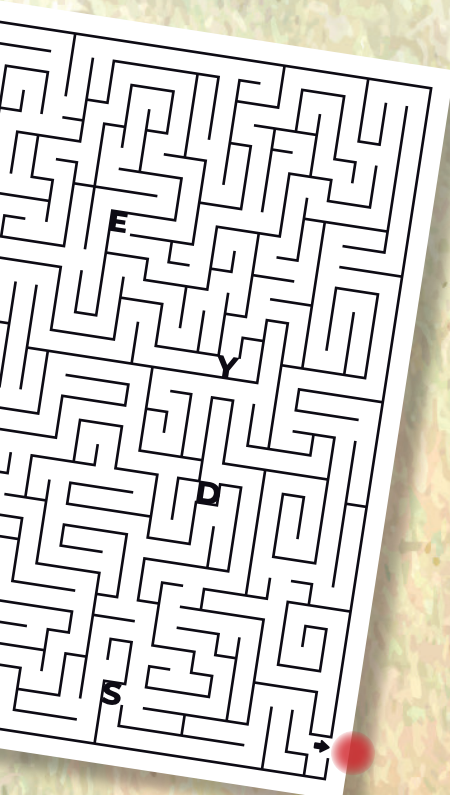
ESCAPE GAME

DER GROSSE
POSTZUGRAUB

DAS SPIEL

LEONINE
KIDS

ZEIT *leo*



AUFGABE 1: SIGNAL ÄNDERN

Hier geht es darum, gemäß eines Schaltplans die Beleuchtung des Signals von grün auf rot zu ändern. Diese komplexe Aufgabe kann nur der Elektriker Roger erledigen. Erschwerend kommt hinzu, dass der Schaltplan **irgendwie seltsam gedruckt** wurde und zunächst **richtig gefaltet** werden muss. Dann gilt es, den **richtigen Weg für den Strom** nachzuzeichnen. Ist das gelungen, gibt es als Feedback ein eindeutiges Lösungswort.

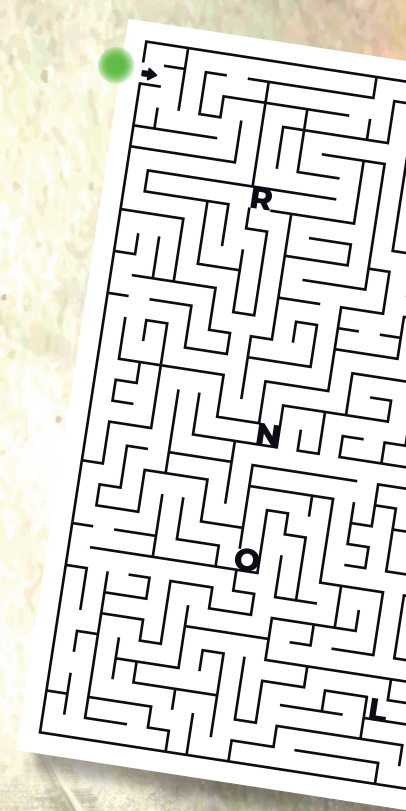
Tatzeit: 1963

**VERTRAULICHE
UNTERLAGEN**

Der große Postzugraub

Auf unerklärliche Weise sind Emma, David und Jonas mitten in den Überfall geraten und nun Teil der Bande. Um nicht aufzufallen, müssen sie den Anweisungen von Reynolds folgen und sich am Raub beteiligen. Aber bevor es los geht, lies dir hier ein **paar Erklärungen** durch.

1. Das Escape Game besteht aus 3 Teilen: Signalanlage, Telefonschaltkasten und das Steuerpanel der Lok.
2. Um den Raub durchzuführen, musst du folgende Dinge erledigen:
 - a) Das Signal von grün auf rot stellen
 - b) Die Telefonverbindung unterbrechen
 - c) Die Lok bedienen und weiter fahren
3. Folgendes benötigst du dazu:
 - a) Drucker b) Telefon c) Internet d) Stift e) Schere
4. Jetzt kann es los gehen! Drucke das PDF aus und mache dich an die Arbeit, Ganove!



LÖSUNG AUFGABE 1:

— — — — —



AUFGABE 2: TELEFON-VERBINDUNG UNTERBRECHEN

Die Telefonverbindung muss unterbrochen werden, um zu verhindern, dass die Postbeamten die Polizei informieren. Pete ist Fernmeldetechniker und kennt sich damit aus. Doch anders als ursprünglich gedacht, lässt sich die Verbindung nicht einfach kappen, sondern muss mit einem speziellen **Fernmeldecode** unterbrochen werden. Dieser Code muss irgendwo **im Telefonschaltkasten** sein, doch Pete kann ihn zunächst nicht entdecken. **Mit einem etwas anderen Blickwinkel gelingt es doch.** Ein **Anruf in der automatischen Zentrale** unter Tel: **0511 99978803** genügt, um mittels des ermittelten Codes die Leitung stillzulegen.

LÖSUNG AUFGABE 2:

AUFGABE 3: LOK BEDIENEN UND WEITER FAHREN

Die Lok wurde zum Stillstand gebracht. **Um sie auszuräumen**, muss sie jedoch noch ca. einen Kilometer weiter bewegt werden, hin zur Brücke. Der pensionierte Lokfahrer kennt sich mit der **modernen Lok** nicht aus, daher wird der eigentliche Lokführer Jack Mills gezwungen dies zu tun. Durch den Schlag auf den Kopf ist er aber auch nicht mehr ganz bei der Sache und versucht sich nun **mit Hilfe von Eselsbrücken** an die korrekte Reihenfolge zu erinnern.

Er kann sich nur noch schemenhaft erinnern, weiß aber noch:

- Das blaue Licht steht für das Vakuum
- Grün steht am Anfang
- Signal und Gas sind Nachbarn
- Die Taste ist rechts vom Regler
- Die Bremse ist rechts
- Der Hebel steuert die Bremse
- Der Schalter ist in der Mitte
- Das gelbe Licht hat zwei bunte Nachbarn. Ein violettes, kein weißes
- Das Signal ist gelb
- Der Gang ist nicht neben dem Signal
- Der Knopf steuert Gas

Schneide nachfolgende Tabelle aus und ordne die verschiedenen Teile **anhand der Hinweise** neu, sodass die **fett** gedruckten Buchstaben **in den Farben** das **Lösungswort** ergeben.

LILA	GELB	GRÜN	BLAU	WEISS
Taste	Knopf	Regler	Hebel	Schalter
Bremse	Vakuum	Gas	Signal	Gang



LÖSUNG AUFGABE 3:

— — — — —

Wenn du alle drei Lösungsworte herausgefunden hast, schau ins Lösungsbuch ob sie richtig sind. Wenn ja, hast du es geschafft und darfst einen Teil der Beute für dich beanspruchen!